**«Программный комплекс игры «Avalancher»»**

Идеей является разработка компьютерную игру с характерными особенностями нескольких жанров при помощи игрового движка PyGame.

**3.1 Общий состав функций**

Приложение должно предоставлять площадку для игры-раннера, которая меняет уровень сложности в соответствие с пройденными результатами геймплея.

Все заявленные функции успешно реализованы. При этом была добавлена возможность ставить свои личные рекорды, отображающиеся в главном меню.

**3.3 Требования к составу и функционированию интерфейсной части**

 Основное окно будет реализовано в виде PyGame окна, из которого будет доступен весь функционал игры.

Для перехода будут реализованы различные кнопки и текстовые поля. Каждое действие будет вызывать определенное окно, отвечающее за данную область. После перехода по главной кнопке игра предоставляет возможность

**3.4 Требования к функционированию модулей обработки данных**

Игра производит непрерывную обработку событий и фиксирует, не совершил ли столкновение игрок. И при встрече игрока с объектом препятствия игровой процесс завершается, выводя результаты, которых смог достичь пользователь программы.

Также программа обрабатывает движение мышки по главному экрану и в случае нажатия на определенную кнопку – происходит соответствующая реакция.